

Bielsk Podlaski, 2016-03-31

Ok. 4125.1.2016.

**Rada Miasta**  
**Bielsk Podlaski**

Burmistrz Miasta Bielsk Podlaski w załączeniu przedkłada projekt uchwały w sprawie udzielenia dotacji celowej Parafii Najświętszej Opatrzności Bożej w Bielsku Podlaskim na dofinansowanie robót budowlanych przy zabytku wpisanym do rejestru zabytków.

Zgodnie z uchwałą nr XXII/144/12 Rady Miasta Bielsk Podlaski z dnia 29 sierpnia 2012 r. w sprawie zasad udzielania dotacji na prace konserwatorskie, restauratorskie lub roboty budowlane przy zabytku wpisanym do rejestru zabytków z budżetu miasta mogą być udzielane dotacje na dofinansowanie nakładów koniecznych na wykonanie prac konserwatorskich, restauratorskich lub robót budowlanych przy zabytku wpisanym do rejestru zabytków znajdujących się na terenie miasta Bielsk Podlaski.

Z wnioskiem o dofinansowanie w 2016 roku robót budowlanych przy zabytku „Dwór Smulskich wraz z otaczającym terenem stanowiącym fragment założenia parkowego” wpisanym do rejestru zabytków Wojewódzkiego Konserwatora Zabytków w Białymstoku pod nr A-387 wystąpiła Parafia Najświętszej Opatrzności Bożej w Bielsku Podlaskim.

Przewidywany koszt prac remontowych objętych wnioskiem wyniesie 100.350,53 zł z czego Parafia ubiega się o dofinansowanie w formie dotacji w wysokości 40.000,00 zł. Uwzględniając wysokość środków zaplanowanych w budżecie miasta na 2016 rok proponuję udzielić dotacji na powyższy cel w kwocie 30.000,00 zł.

Dotacja w kwocie 30.000,00 zł, o jaką ubiega się Parafia zostanie przeznaczona na remont pozostałej części dachu Dworu Smulskich.

Zgodnie z § 5 uchwały, dotację uchwała Rada Miasta na wniosek Burmistrza Miasta. W uchwale określa się nazwę otrzymującego dotację, zwięźle określenie prac lub robót, na wykonanie których przyznano dotację, oraz kwotę przyznanej dotacji.

Uchwała podlega ogłoszeniu na stronie internetowej Urzędu Miasta Bielsk Podlaski oraz na tablicy ogłoszeń Urzędu Miasta.

Proszę o przyjęcie uchwały w zaproponowanym brzmieniu.

**BURMISTRZ MIASTA**  
  
Jarosław Borowski